

24 урок. Графика-1 занятие.

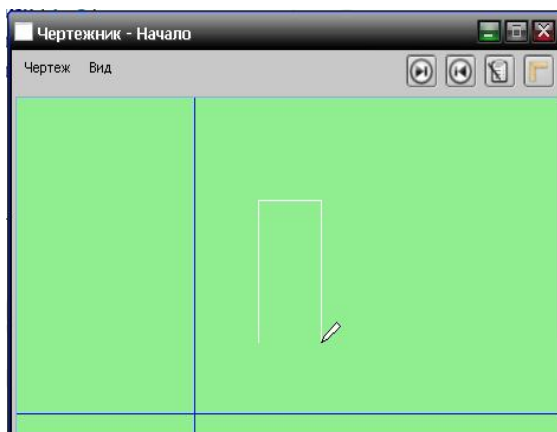
Команды графики:

- 1) использовать Чертежник - перед алгоритмом для вызова Чертежника.
- 2) установить цвет("красный") – устанавливает цвет рисования (черный, белый, красный, оранжевый, желтый, зеленый, голубой, синий, фиолетовый)
- 3) Опустить перо (оставляет след) Поднять перо(нет следа)
- 4) Сместиться в точку(x,y)- перемещает перо чертежника в точку с координатой x,y
- 5) Сместиться на вектор (Δx , Δy)

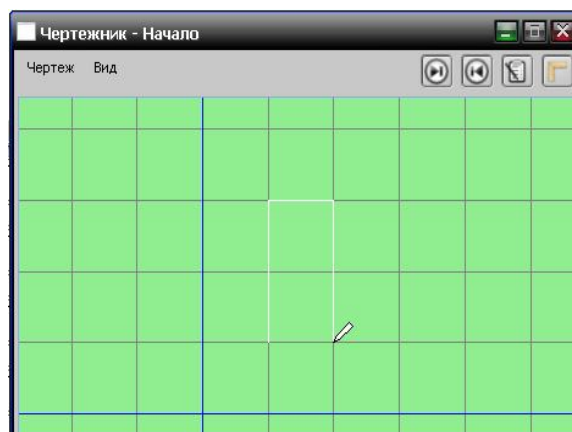
Пример 1- рисование буквы П (сместиться в точку)

```
использовать Чертежник
алг буква_П
нач
▪ установить цвет ("белый")
▪ сместиться в точку (1, 1) ; опустить перо
▪ сместиться в точку (1, 3)
▪ сместиться в точку (2, 3)
▪ сместиться в точку (2, 1)
▪
кон
```

Без сетки



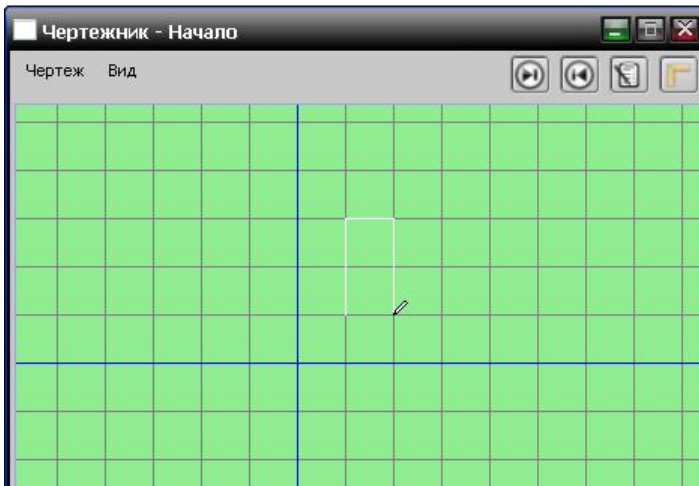
С сеткой



Пример 2- рисование буквы П (сместиться в точку)

```
использовать Чертежник
алг буква_П
нач
  ▪ установить цвет ("белый")
  ▪ сместиться на вектор (1, 1) ; опустить перо
  ▪ сместиться на вектор (0, 2)
  ▪ сместиться на вектор (1, 0)
  ▪ сместиться на вектор (0, -2)
кон
```

Результат



Для самостоятельного решения

- 1) Составьте алгоритм рисования фразы СССР (2 способа)
- 2) Составьте алгоритм рисования фразы МИР (2 способа)
- 3) Составьте алгоритм рисования своих инициалов (2 способа)